**Le jeu de l’hybride**

*Règle du jeu*

* Faire une grille de 7 x 7 cases  
  En abscisse, dessiner 6 « figures », faire pareil en ordonnée
* On jette deux fois le dé. Ainsi on obtient d’abord le chiffre de l’abscisse puis celui de l’ordonnée. Dans la case correspondante, on dessine l'hybride ainsi obtenu.
* Si on tombe sur une case blanche, on dessine l’hybride dedans et on gagne un point.
* Si la case est déjà dessinée, on donne le point à l'auteur du dessin.
* La grille se remplit, et quand il reste 12 cases, on passe en mode **« mort subite »**: on accélère.
* Si la case est blanche, on gagne 2 points
* Si la case est occupée, le point va à l'auteur du dessin, et on dessine sur une case vide de son choix.
* Quand toute la grille est remplie, on a bien rigolé et on compte les points. On a fait un beau dessin

Exemple de grille

