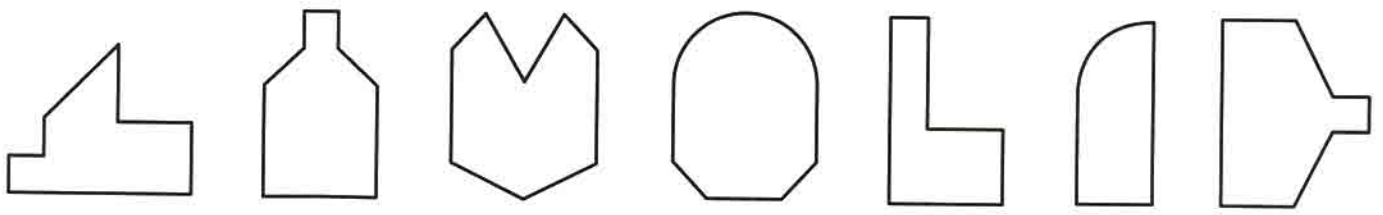


**RECONNAÎTRE ET CONSTRUIRE  
UNE FIGURE SYMÉTRIQUE**

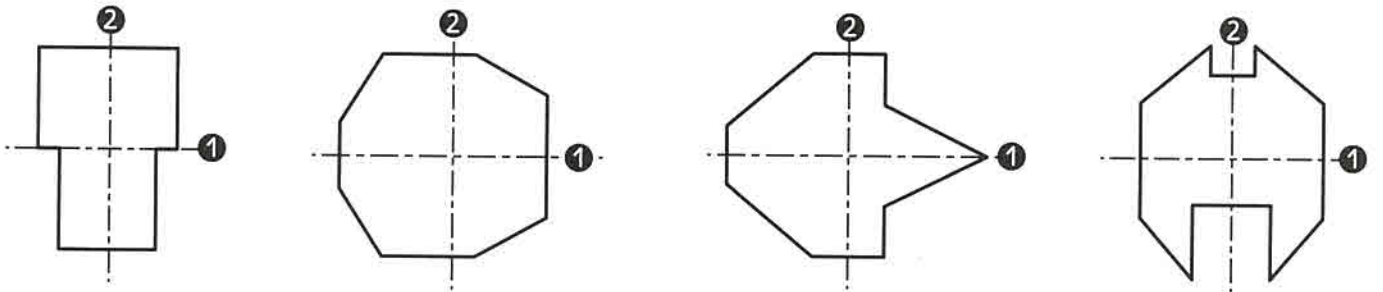


**IDENTIFIER L'AXE DE SYMÉTRIE D'UNE FIGURE**

① **Colorie** la figure en rouge si elle n'a pas d'axe de symétrie, en vert si elle en a un.



② **Note** le numéro de la droite qui est bien un axe de symétrie de la figure.



Axe : .....

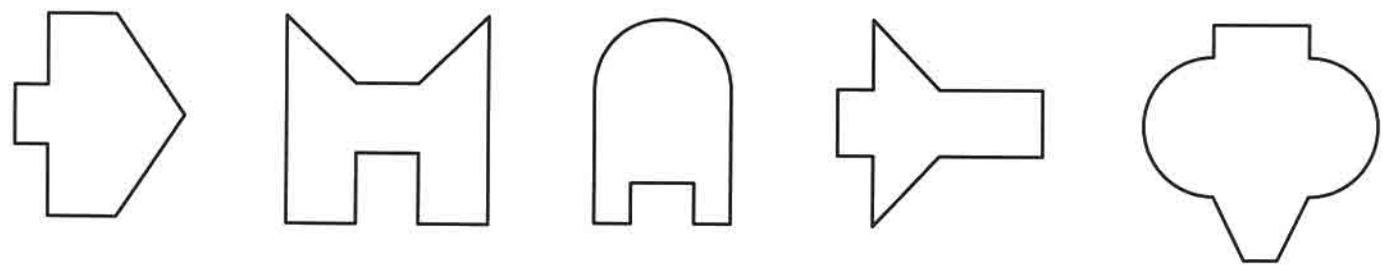
Axe : .....

Axe : .....

Axe : .....

**TRACER L'AXE DE SYMÉTRIE D'UNE FIGURE**

③ **Trace** l'axe de symétrie de chaque figure.



**IDENTIFIER DES FIGURES SYMÉTRIQUES**

④ **Entoure** la figure qui est le symétrique de la figure grisée.

